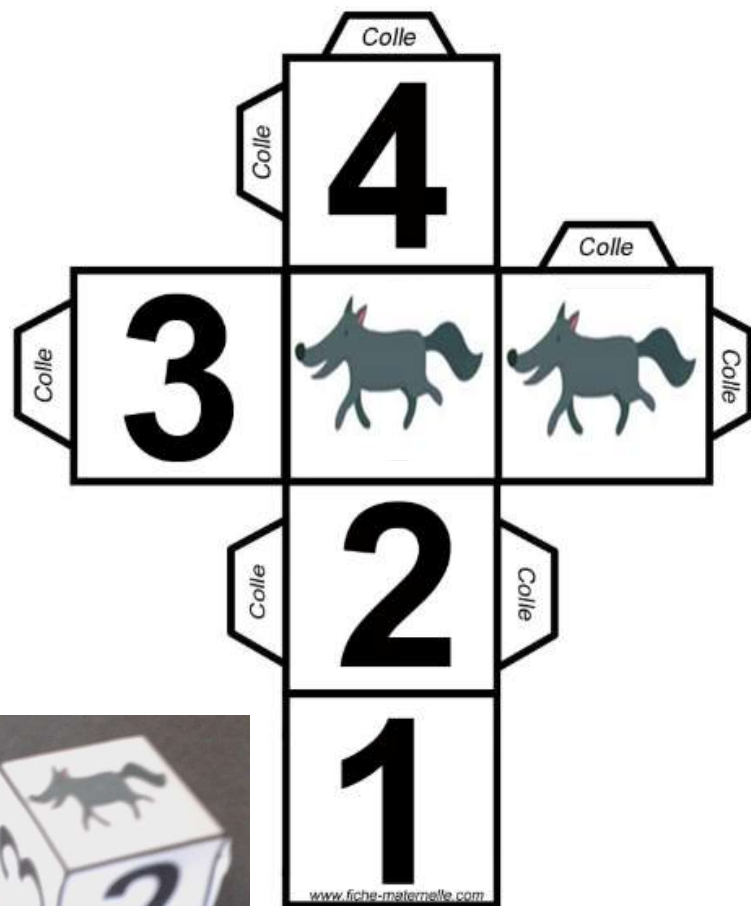


JEUX COOPERATIF :

Découper le patron du dé et coller les languettes ci-dessous :



Sauvons Mère-Grand !

Mise en situation :

- lecture du conte « le Petit Chaperon Rouge »
- présentation du jeu : « Les enfants se dirigent en jouant vers la maison de Mère-Grand. Ils aperçoivent avec horreur le loup qui emprunte le chemin de la maison. Il faut prévenir Mère-grand !

Règles du jeu :

- Lancer le dé : Si l'enfant tombe sur un chiffre, il avance le pion du petit chaperon Rouge sur le chemin coloré en gris d'autant de cases que l'indique le chiffre.
- Si l'enfant tombe sur la face du loup, il doit avancer le pion du loup d'une seule case sur le chemin noir.

Groupement : de 2 à 4 joueurs

→ Comportement privilégié : participer à un sauvetage commun.

Evaluation : Les enfants sauvent Mère-Grand s'ils arrivent les premiers à la maison de celle-ci.

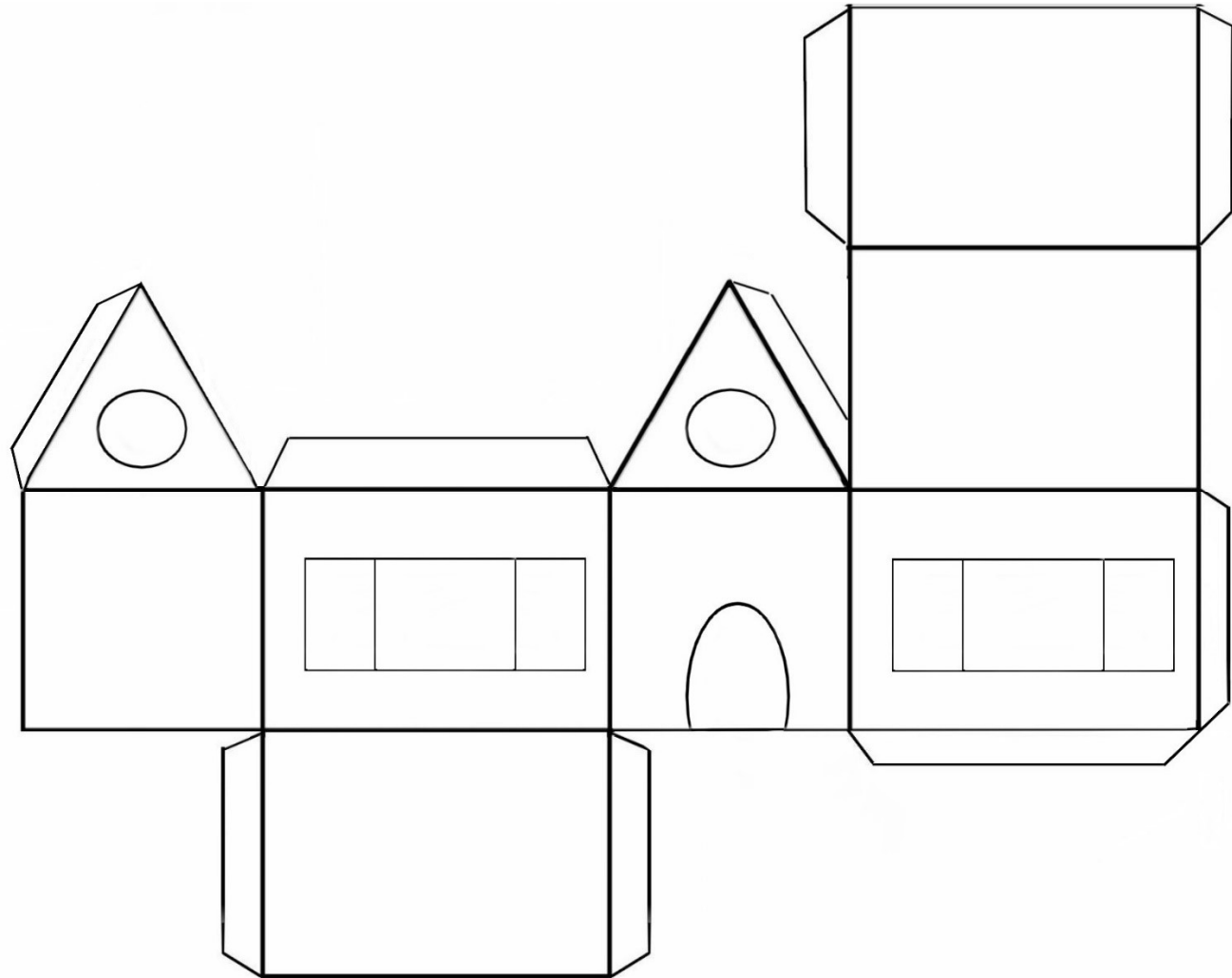
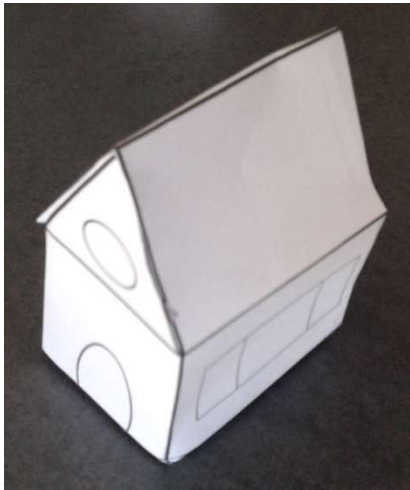
Prolongement suggéré :

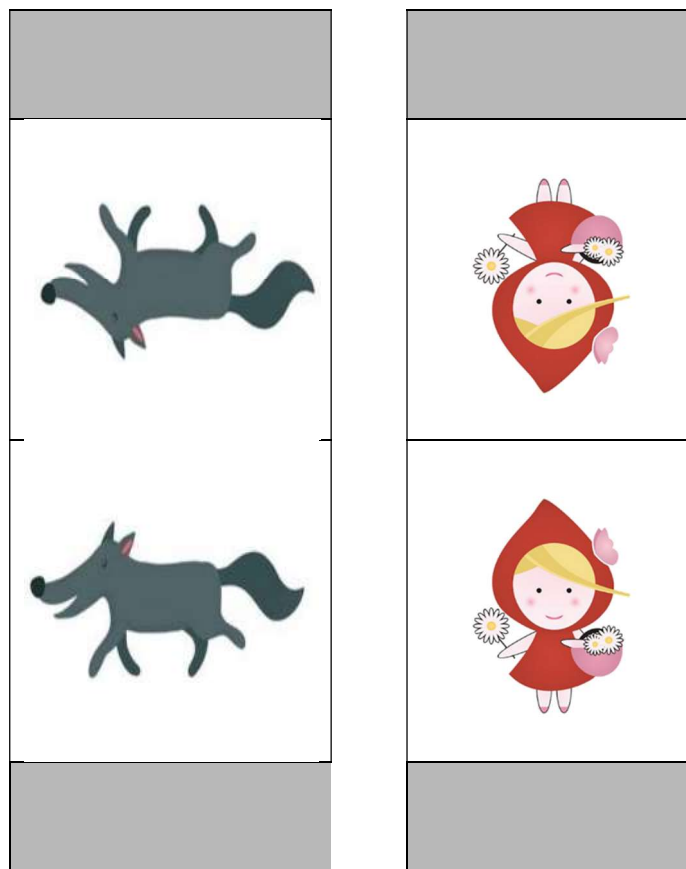
Créer à partir de matériaux de récupération, de tissus, de papiers, d'éléments naturels, la maison de Mère-Grand.

Source : Jeu inspiré par les travaux de Delphine Druart et de Michelle Waelput dans « *Coopérer pour prévenir la violence* » De Boeck

Décorer la maison selon vos envies, découper autour, plier et coller les languettes.

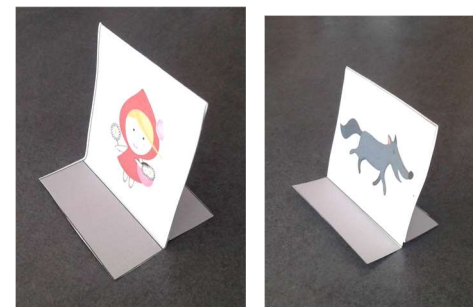
Exemples :





Pour fabriquer les pions :

Couper les 2 rectangles puis plier en 2 à partir du milieu. Plier les 2 bandes grises puis coller comme sur la photo ci-dessous :



Source : « *Coopérer pour prévenir la violence* » De Boeck de Delphine Druart et de Michelle Waelput

A IMPRIMER EN FORMAT A3



